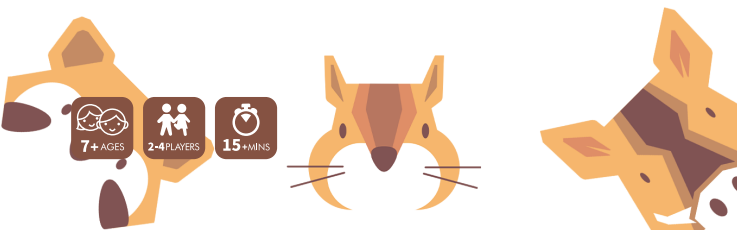




橡果棋

ACORNISM

Minning Bi



游戏介绍

Game Introduction

食欲之秋，森林里的橡果饱满成熟，正是动物储备冬粮的时节。游戏中，玩家轮流放置板块，为小动物们收集对应数量的橡果，满足它们的心愿。

游戏配件

Game Components

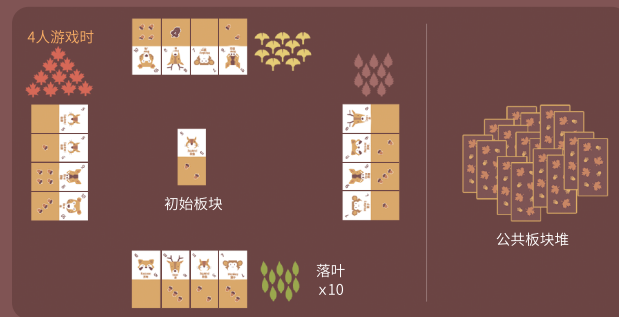


1

游戏设置

Game Set-Up

- (1) 将所有板块背面向上全部洗匀，形成公共板块堆。
- (2) 每位玩家从板块堆中抽取4块板块，正面向上放置在面前，保证所有玩家可见。
- (3) 从板块堆中抽取1块作为初始板块，正面向上放置在桌子中央。
- (4) 每位玩家选择一种颜色的落叶标记作为自己的玩家指示物。(2人游戏时选择两种落叶标记，每人20枚。)
- (5) 推选一名玩家作为起始玩家，按顺时针顺序进行游戏。



2

游戏目标

Game Goal

用板块围绕小动物方格摆放,使小动物周围的橡果总数与该动物需求数量一致,即可获得对应分数。最终总分最高的玩家获胜。

游戏流程

How To Play

每位玩家在他们的回合中执行以下动作:

放置板块 → (得分时)放置落叶标记 → 补充板块

1 放置板块

①选择自己任意一块板块放置到中间场地上,并满足以下条件:

- 1)与场上板块边对边相邻(至少一格对齐,对角无效)。
- 2)动物格与橡果格交错排列。
- 3)动物格周围的橡果总数,不能超过该动物需求的数量。



仅可在某一板块的 6 个相邻格内放置其他板块



动物格和橡果格错开放置



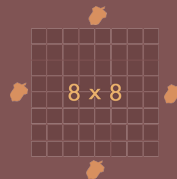
动物四周的橡果的数量必须小于或等于该动物期待的数量

3

②若玩家面前板块均无法放置,则跳过回合。

场地限制

- ①游戏场地为 8×8 方格区域, 仅可在此范围内放置板块。
- ②当垂直或水平方向放至第 8 格时, 该位置即为场地边界, 此时将1枚橡子标记放在旁边, 标示边界。



2 放置落叶标记

①当玩家放置板块后, 某动物格周围被橡果格完全围住, 且橡果总数恰好等于该动物需求数量时, 玩家可在该动物格放置 1 枚落叶标记, 并在游戏结束时获得对应分数。

放置最后一格时, 橡果数量必须与动物需求数量完全相等, 否则不能放置。

注意: 仅 2/3 方向有橡果时, 即使满足需求也无法放置落叶标记, 需 4 方向均有橡果才能放置。



动物格四周被围住, 且橡果数总和=需求数8

4



得分

②若在后续游戏中发现违规的板块, 将该板块从游戏中移除; 若板块上还有落叶标记, 则在移除板块的同时, 将该落叶标记归还给其所有者。

特殊的橡果

为魔法百搭橡果, 不用计算其数值, 可自动满足小动物的需求 (相邻有多个小动物时, 同时生效)。



魔法橡果

3 补充板块, 回合结束

- ①放置板块后, 从公共板块堆中抽取1块正面向上放在面前, 使面前始终保持 4 块板块。
- ② 按顺时针顺序, 由下一位玩家依次行动, 直至游戏结束。

游戏结束

Game End

- (1)当所有玩家都无法再放置板块时, 游戏结束, 开始计分。
- (2)每位玩家统计代表自己落叶的动物格上的分数, 总分最高的玩家获胜。
- (3)若得分相同, 则共同获胜。

©<2026>Minning Bi & PhantomLab Games保留所有权利。版权所有, 仿冒必究。 Presented and Published by Yaofish.

5